



ARRÊT

3

FABRICATION NUMÉRIQUE DE PLANCHES DE SURF CONNECTÉES

SEPTEMBRE

18-19-20

SHAPER HOUSE - BIARRITZ

Objectifs :

- Sensibiliser les entreprises de la filière « Glisse et activités aquatiques » aux possibilités offertes par l'utilisation d'outils de fabrication numérique et par l'incorporation d'objets connectés dans leurs produits
- Mettre en relation les acteurs de la filière glisse et les acteurs du digital dans une logique de « sensibilisation croisée » des acteurs aux activités de chacun.

Participants :

16 participants maximum venant des deux côtés de la frontière regroupés en 4 groupes de travail. Chacun des groupes de travail sera constitué :

- D'un chef produit glisse, activités aquatiques
- D'un shaper ou fabricant
- D'un acteur du numérique
- D'un acteur produisant un objet connecté

Programme :

Les modules de travail seront organisés par ½ journées et deux groupes pourront travailler simultanément :

- Mardi 18 Septembre : Modélisation 3D et usinage numérique
- Mercredi 19 Septembre : Intégration objet connectés et stratification
- Jeudi 20 Septembre : Ponçage et finalisation
- Date à définir (Date éventuellement modifiable) : Test des planches et objets connectés en conditions réelles – Présentation des résultats – Clôture conviviale